

TAG 3

CHAOSSPIEL

ANLEITUNG FÜR DAS CHAOS-SPIEL

IM VORFELD BRAUCHT MAN

- Ein Spielfeld mit 30 Feldern
- 2 Würfel
- So viele Figuren, wie es Mitspieler gibt
- 30 kleine Zettel, auf denen die Nummern 1 – 30 geschrieben sind
- Tesa zum Befestigen der Zettel
- Das Blatt mit den Aufgaben zu den Zahlen
- Süßigkeiten oder andere Belohnungen



TAG 3

CHAOSSPIEL

VORBEREITUNG

- Die 30 kleinen Zettel werden auf einem begrenzten Raum nach dem Zufallsprinzip verteilt (Wohnung, Haus, Garten etc.), ohne dass das Kind weiß, wo sich diese befinden
- Der Spielleiter (z.B. Mama oder Papa) sollte in etwa wissen, wo sich welche Nummer befindet, um ggf. nachzuhelfen, wenn das Kind eine Zahl nicht finden kann
- Die Zettel sollten so verteilt werden, dass es für das Kind möglich ist, diese zu finden. Sie sollten aber trotzdem auch so versteckt werden, dass man etwas suchen muss, sonst ist das Spiel zu leicht und schnell langweilig, wenn alle Zahlen gleich gefunden werden
- Das Spielfeld, die Figuren und Würfel werden zurecht gelegt
- Der Zettel mit den Aufgaben wird so hingelegt, dass das Kind die Aufgaben nicht sehen kann

SPIELABLAUF

- Das Kind fängt an, die erste Zahl zu würfeln
- Beim ersten Würfeln kann z.B. nur 1 Würfel benutzt werden, um die Zahlen 1 – 6 zuerst zu finden, ab dem zweiten Mal können auch 2 Würfel hergenommen werden
- Ist eine Zahl gefunden, kehrt das Kind mit dem Zettel zurück zum Spielleiter, dieser stellt dann die Aufgabe, die zu der jeweiligen Zahl gehört
- Die gefundenen Zahlen können entweder auf das Spielfeld geklebt oder sonst wie markiert werden (z.B. durch Ausmalen)
- Hat das Kind die Aufgabe zur Zufriedenheit des Spielleiters erledigt, darf weitergewürfelt werden, so geht es weiter, bis man bei der 30 angekommen ist
- Wurde die Aufgabe nicht vollständig oder zufriedenstellend gelöst, muss man zum nächstfreien Feld zurück
- Wurde die Nummer 30 gefunden, so ist das Spiel aus. Für die übrigen Zahlen, die noch nicht gefunden wurden, gibt es verschiedene Varianten, z.B.
- Der Spielleiter sucht sich eine Zahl aus, die gefunden werden soll
- Die Zahlen sollen in einer bestimmten Reihenfolge gefunden werden
- Das Kind die Reihenfolge, in der es die restlichen Zahlen suchen will, bestimmen lassen
- Man kann sich auch andere Ideen einfallen lassen, damit am Ende alle Zettel eingesammelt werden
- Am Ende gibt es etwas Süßes oder eine andere Belohnung

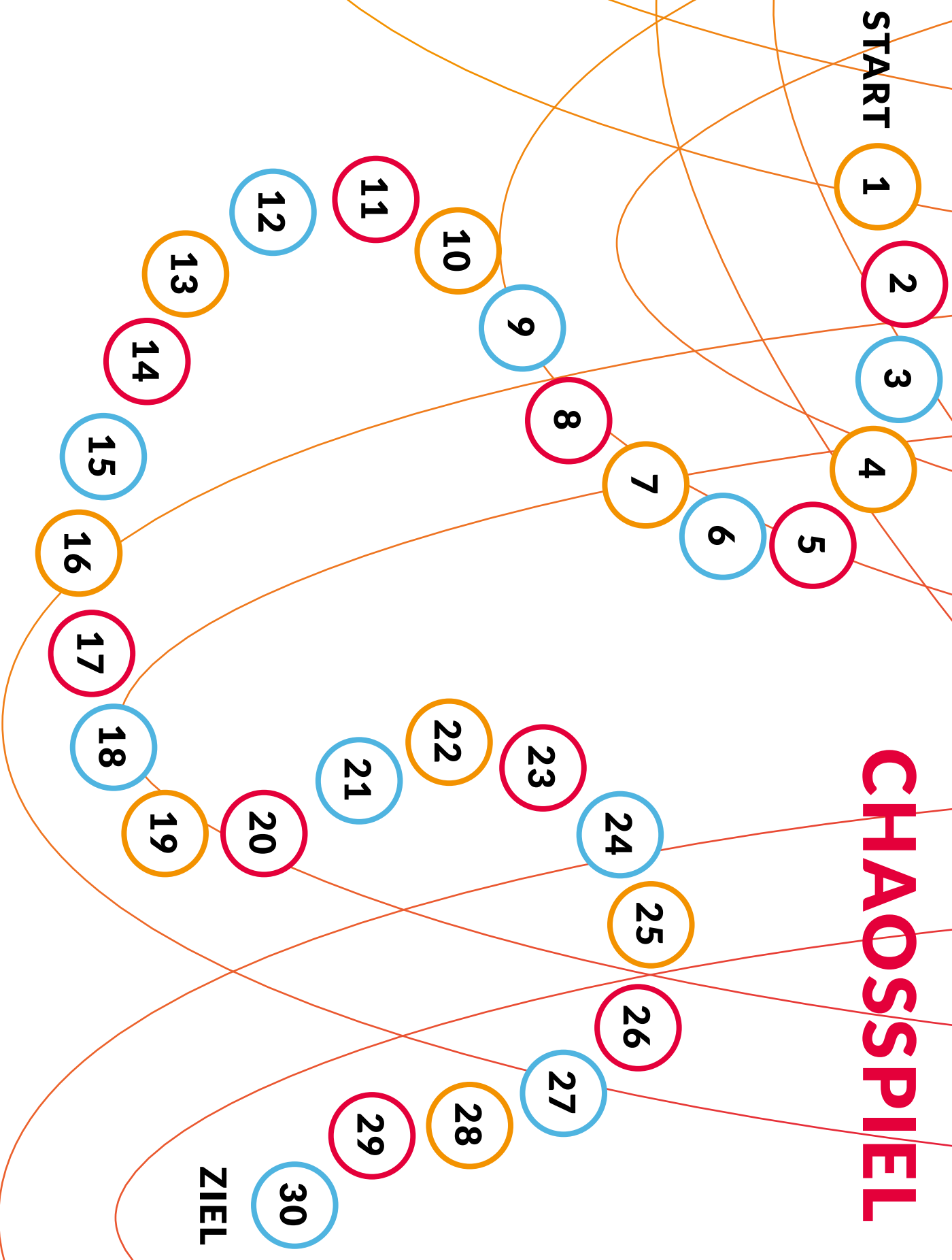
TAG 3

CHAOSSPIEL

AUFGABEN FÜR DAS CHAOS-SPIEL

1. Zeige deine 5 Lieblingskuscheltiere
2. Ziehe zwei verschiedene Schuhe an
3. Hüpf auf einem Bein und dreh dich dabei um dich selbst
4. Erzähle einen Witz
5. Rücke bis zum nächsten freien Feld vor
6. Mache einen Bauchtanz
7. Schreibe ein kurzes Gedicht über deine Eltern, das sich reimt (mindestens 4 Zeilen)
8. Massiere deine Mama oder deinen Papa 2 Minuten lang (bzw. den Spielleiter)
9. Welche Geschmacksrichtungen schmeckt man mit der Zungenspitze? (süß, sauer, salzig, bitter, umami)
10. Bildet eine Wortkette mit 8 Begriffen – Startwort: Ballsport
11. Seid zwei Minuten ganz leise
12. Bringt den Schlafanzug eurer Mutter und zieht ihn an
13. Entwickelt einen Obst-Gemüse-Rap mit 5 verschiedenen Obst- bzw. Gemüsesorten
14. Lauft 10 Meter wie eine Krabbe
15. Sucht einen Gegenstand, dessen Anfangsbuchstabe mit „B“ beginnt
16. Wie viele Buchstaben hat das Wort: Leichtathletikweltmeisterschaftsentscheidungskampf? (51)
17. Joker! Würfel nochmal
18. Was ist schwerer? Trockene oder feuchte Luft? (trockene Luft ist schwerer, feuchte Luft besitzt eine geringere Dichte)
19. Wie viele Nullen hat eine Milliarde? (9)
20. Was isst Popey zur Stärkung? (Spinat)
21. Singe ein Lied, das du kennst
22. Ziehe mindestens 3 Lagen Klamotten übereinander an
23. Mache 5 Hampelmänner und eine Liegestütze
24. Male ein Bild von deinem Lieblingstier
25. Mache einen Handstand (mit Hilfe wenn nötig)
26. Lasse dich blind füttern und errate, was du gerade gegessen hast
27. Baue einen Papierflieger und lasse ihn so weit fliegen, wie du kannst
28. Suche einen Gegenstand, der schwerer als 3kg ist
29. Schätze eine Minute ohne Uhr ab (Abweichungen bis 10 Sekunden sind ok)
30. Wer sagte: Ritzerratze voller Tücke, in die Brücke, eine Lücke? (Max und Moritz)

CHAOSSPIEL



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30