

TAG 2

MURMELBAHN

MATERIAL:

- Klopapierrollen (möglichst viele)
- ZEWA-Rollen (möglichst viele)
- Karton z.B. Versandkartonagen, Order, Bastelkarton, oder Ähnliches
- Umzugskarton als Unterlage
- Leere Tetrapacks
- Leere Joghurtbecher
- Leere Plastikflaschen
- Klebeband oder TESAFilm
- Schere
- Murmel

Außerdem hilfreich:

- Heißkleber, hält besser als Klebeband
- Bunte Farben
- Pinsel
- Becher, Glas oder Tasse zum Auffangen der Murmel am Ende der Murmelbahn.

TIPPS IM VORAUS:

Male deinen Karton vor dem Basteln an; danach Anmalen ist sehr schwierig.

Am schwierigsten ist es, dass alles stabil steht. Nutze also unbedingt eine Unterlage und einen guten Kleber, damit alles fest am Boden ist.

Bevor du alles mit einem guten Kleber festklebst: Probiere erst einmal, ob die Murmelbahn richtig funktioniert.

Du kannst viel ausprobieren; hier zeigen wir dir die wichtigsten Elemente, die du leicht Basteln kannst. Je länger deine Murmelbahn wird, umso schwieriger wird es. Dann kommt es oft vor, dass sie nicht richtig funktioniert. Fang also mit etwas Leichtem an und bau erst danach Komplizierteres dazu.



TAG 2

MURMELBAHN



1. KLASSISCHER ABSATZ

Du brauchst:

- Klopapierrolle / ZEWA-Rolle (insgesamt 2 Stk.)
- Schere

1. Eine Klopapierrolle halbieren.
2. In eine zweite Klopapierrolle ein passendes Loch schneiden.
3. Die halbierte Rolle in das Loch der zweiten Rolle strecken.

TIPP:

Wichtig ist, dass die halbierte Rolle hinten an der Rückwand der zweiten Rolle anstößt und recht steil nach unten führt.

Du kannst auch die Kugel in die zweite Rolle fallen lassen. Dann darf die halbierte Rolle nicht hinten anstoßen, sonst kommt die Kugel nicht vorbei.



TAG 2

MURMELBAHN



2. RAMPE

Du brauchst:

- Schere
- dünnen Karton (wie z.B. Milchkarton oder Versandkarton) + (Ordner)

1. Schneide aus dem Karton ein Rechteck aus. Lass dabei an einem Ende einen Überstand (etwa 2 cm lang und breit).
2. Knicke nun die Seiten hoch. Das klappt besonders gut an der Tischkante.
3. Lege die Rampe nun so in den Ordner, dass der Überstand aus dem Loch herauschaut.

TIPP:

Rampen können sehr gut mit dem klassischen Absatz kombiniert werden.

Du kannst auch einfach mehrere Klopapierrollen aneinanderkleben. Dann entsteht auch eine Rampe.

Wenn du keinen Ordner hast, dann klebe die Rampe auf Stützen.



TAG 2

MURMELBAHN



3. STÜTZEN

Du brauchst:

- Schere
- Klebeband / Heißkleber
- 2 Milchkartons / Plastikflaschen / Joghurtbecher / ZEWA-Rollen oder Ähnliches + Rampe + Umzugskarton

1. Schneide die Milchkartons / die Flaschen / die ZEWA-Rollen auf zwei unterschiedliche Längen (z.B. 10 cm und 12cm). Das werden die Stützen.
2. Klebe nun eine Stütze an beide Enden der Rampe.
3. Jetzt musst du das Ganze auf den Umzugskarton kleben. Sonst fällt dein Bauwerk zu leicht um.



TAG 2

MURMELBAHN



4. TRICHTER

Du brauchst:

- Schere
- Klebeband / Heißkleber
- Plastikflasche
- Rampe

1. Schneide die Flasche in dort ab, wo der Flaschenhals aufhört. Dreh die Flasche nun um, sodass der Flaschenhals nach unten zeigt.
2. Klebe eine Klassische Rampe so an die Flasche hin, dass eine Kugel in sie hineinfallen kann.
3. Das Ganze braucht nun noch Stützen, damit es nicht umfällt.

TIPP:

Am du kannst die Flasche auf einen klassischen Absatz kleben. Dann steht die Flasche schon stabil auf einer Stütze.

TAG 2

MURMELBAHN



BEISPIEL FÜR EINE MURMELBAHN.

Alle Elemente können kombiniert werden. Dazu brauchst du viele Stützen, z.B. Milchkartons, Joghurtbecher oder Flaschen. Dann sieht das zum Beispiel so aus:

Oben ist ein klassischer Absatz zu sehen. Danach rollt die Kugel über eine Rampe in den Flaschentrichter. Von dort fällt sie auf eine weitere Rampe und kommt zum Loch des Ordners hinaus. Der Ordner steht auf einer halbierten Flasche. Die Kugel fällt auf die breite Rampe mit den Pfeilen und rollt bis zum letzten Absatz. Schon ist die Kugel unten.

Gleich nochmal!