



Kreisjugendring
Augsburg-Land

Module

ÜBERSICHT



SEITE 03

KENNELERNEN & ZUSAMMENHALTEN

- Kennenlernspiele
- Kooperations- und Vertrauensspiele
- Inklusion - Vielfalt gemeinsam leben



SEITE 19

KREATIVITÄT

- Naturkunst & Landart
- Batiken
- Malen & Kreativwerkstatt
- Graffiti
- Bastelwerkstatt



SEITE 06

GROSS- & ACTIONSPIELE

- Actionbound
- Capture the Flag
- Chaosspiel
- Stratego
- Die Suche nach Mr. X
- Among Us – Reallife
- GPS-Geocaching
- Lagerolympiade



SEITE 23

MEDIENPÄDAGOGIK

- Fotografie
- Film- & Audioprojekte
- Fake News & Künstliche Intelligenz



SEITE 11

OUTDOOR & ERLEBNIS

- Outdoor- & Erlebnisspiele
- Natur- & Umweltpädagogik
- Wildnis und Survival
- Nachtwanderung
- Nachtspiele
- Parkour - Die Kunst der Fortbewegung



SEITE 26

KLIMA, NACHHALTIGKEIT UND GESUNDHEIT

- Klimawandel & Umweltschutz
- Nachhaltiges Kochen



SEITE 15

DEMOKRATIEBILDUNG

- Betzavta – Umgang mit Konflikten lernen
- QUARARO – Entscheidungen treffen, Meinungen bilden
- Inselspiel – Staats- und Gesellschaftsbildung
- Grundgesetz & Menschenwürde
- Diversity & Anti-Diskriminierung
- Populismus & Rechtsextremismus



SEITE 28

QUIZSHOWS

- Quiz Royale – DU hast die Wahl!
- Wer stiehlt uns die Show?



DAUER



ALTER



GRUPPENGROSSE

ALLE INFOS ZUR
BUCHUNG AUF
SEITE 30

KENNENLERNEN & ZUSAMMENHALTEN





KENNENLERNSPIELE – STARTKLAR ALS GRUPPE

Spielerisch ankommen, Namen lernen und als Gruppe zusammenfinden: Mit abwechslungsreichen Kennenlern- und Bewegungsspielen kommen alle schnell miteinander in Kontakt. Es werden Hemmungen abgebaut und erste Verbindungen geschaffen – der perfekte Start in euren Aufenthalt.



2-3 STUNDEN



AB 8 JAHREN

(FLEXIBEL AN ALTERS-
GRUPPEN ANPASSBAR)



10-40 PERSONEN



KOOPERATIONS- UND VERTRAUENSSPIELE

Nur gemeinsam ans Ziel: Mit spannenden Teamaufgaben und Vertrauensübungen bei denen Zusammenarbeit und Kommunikation im Mittelpunkt stehen, wächst ihr als Gruppe zusammen, meistert Herausforderungen und erlebt, was echtes Teamwork bedeutet.



2-3 STUNDEN



AB 8 JAHREN

(FLEXIBEL AN ALTERS-
GRUPPEN ANPASSBAR)



10-40 PERSONEN



INKLUSION – VIELFALT GEMEINSAM LEBEN

Spielerisch ankommen, Namen lernen und als Gruppe zusammenfinden: Mit abwechslungsreichen Kennenlern- und Bewegungsspielen kommen alle schnell miteinander in Kontakt. Es werden Hemmungen abgebaut und erste Verbindungen geschaffen – der perfekte Start in euren Aufenthalt.



2-3 STUNDEN



AB 8 JAHREN

(FLEXIBEL AN ALTERS-
GRUPPEN ANPASSBAR)



10-30 PERSONEN



INKLUSION

Seit 2018 widmet sich der Kreisjugendring besonders dem Bereich Inklusion. Das Thema ist seit langem in unserer Arbeit präsent, es wird in vielen Bereichen schon inklusiv gearbeitet, jedoch oftmals unbewusst. Um diese Arbeit zu unterstützen und auf eine fundierte Basis zu stellen, haben wir Inklusion im Jugendring als Querschnittsaufgabe verankert. Ziel ist es, die Teilhabe von Kindern und Jugendlichen mit Beeinträchtigung zu fördern.

Zahlreiche unserer Veranstaltungen gestalten wir deshalb so inklusiv wie möglich. Unter dem Motto "Ja LOGO!" wollen wir ein Programm für alle Kinder und Jugendlichen machen. Das „JA LOGO!“ Zeichen zeigt in unserem Ferienprogramm auf, welche Maßnahmen gut inklusiv umsetzbar sind.

In unserer Funktion als Ansprechpartner für Vereine und Verbände beraten wir bei allgemeinen Fragen sowie bei der Umsetzung von Angeboten mit Inklusionscharakter im eigenen Verein oder Verband. Denn wir möchten mehr über Inklusion in der Jugendarbeit aufklären und euch dem Thema näherbringen. Dazu bieten wir Schulungen und Seminare für haupt- und ehrenamtliche Engagierte an.

Fragen zum Thema Inklusion? Ich helfe dir weiter:

Lisa Sauer, Email: l.sauer@kjr-al.de

A photograph of three children in a grassy park. A girl in the foreground, wearing a grey hoodie and blue pants, holds a large white paper airplane. Behind her, two boys are also holding the airplane. The boy on the left wears a blue hoodie and black pants, while the boy in the middle wears a grey jacket over a green shirt. In the background, there are trees and residential buildings under a cloudy sky. A large, faint, semi-transparent graphic of a paper airplane is overlaid on the image.

GROSS- & ACTIONSPIELE



ACTIONBOUND

Mit Smartphone oder Tablet geht es auf eine interaktive Entdeckungstour über die Rücklenmühle. Mit der App Actionbound gilt es Rätsel zu lösen, Herausforderungen zu meistern und versteckte Orte zu entdecken. Doch wer sammelt dabei die meisten Punkte? Bei dieser digitalen Schnitzeljagd verbinden sich Abenteuer, Teamgeist und moderne Medien zu einem spannenden Erlebnis!



2 STUNDEN



AB 10 JAHREN
(IDEAL IN KLEINGRUPPEN
À 3-6 PERSONEN)



10-30 PERSONEN



CAPTURE THE FLAG



Action, Strategie und Teamgeist: 2-4 Teams treten gegeneinander an und planen geheime Missionen durchs Gelände. Ziel ist die gegnerische(n) Flagge(n) im Wald oder auf der Wiese zu erobern und gleichzeitig die eigene zu verteidigen. Ein spannendes Geländespiel voller Bewegung und Abenteuer, in dem Strategie, Kommunikation und Teamwork gefragt sind.



2-3 STUNDEN



AB 8 JAHREN
(FLEXIBEL AN ALTERS-
GRUPPEN ANPASSBAR)



12-40 PERSONEN



CHAOSSPIEL



Würfeln, suchen, rätseln und gemeinsam Aufgaben lösen: Beim Chaosspiel wird die gesamte Rücklenmühle zum Spielfeld. Nur wer als Team gut zusammenarbeitet, die versteckten Zahlen im Gelände findet und die dort verborgenen Aufgaben bewältigt, kommt auf dem Spielplan voran und hat die Chance auf den Sieg! Das Spiel verbindet klassische Elemente einer Schnitzeljagd mit Teamaufgaben und Bewegung im Gelände.



2-3 STUNDEN



AB 8 JAHREN

(FLEXIBEL AN ALTERS-GRUPPEN ANPASSBAR)



10-50 PERSONEN

STRATEGO



Geheime Rollen, clevere Strategien und spannende Duelle: In diesem actionreichen Geländespiel treten zwei Teams gegeneinander an und versuchen durch ihre verschiedenen Rollen und Fähigkeiten die gegnerische Flagge zu finden, die sich in Form einer Person im Gegnererteam versteckt. Nur durch gute Zusammenarbeit der Charaktere und geschickte Planung gelingt der Sieg!



2-3 STUNDEN



AB 12 JAHREN

(FLEXIBEL AN ALTERS-GRUPPEN ANPASSBAR)



18-40 PERSONEN



DIE SUCHE NACH MR. X

Ein oder mehrere geheimnisvolle Flüchtige sind auf dem Gelände der Rücklenmühle unterwegs! Während eine Person oder ein kleines Team versucht, unentdeckt durch das Gelände zu gelangen, nehmt ihr als Ermittler*innen die Verfolgung auf. Helfen euch euer Teamgeist, die Hinweise der Agenten und der Funkkontakt durch Walkie-Talkies, Mr. X rechtzeitig zu finden, oder bleibt er durch clevere Geländenutzung bis zum Schluss unentdeckt? Ein spannendes Katz-und-Maus-Agentenspiel voller Nervenkitzel und Abenteuer.



2-3 STUNDEN



AB 10 JAHREN

(1-3 AGENTEN, 2-5
ERMITTLERGRUPPEN)



10-30 PERSONEN



AMONG US - REAL LIFE



Im Sinne des beliebten Videospiele muss die Gruppe als Besatzung gemeinsam das Raumschiff Rücklenmühle retten. Dabei gilt es, die defekten Orte zu finden und Aufgaben zu lösen, um das Schiff wieder zu reparieren. Doch in diesem spannenden Rollen- und Geländespiel weiß niemand, wem man wirklich vertrauen kann, denn in der Gruppe sind Verräter*innen. Schafft ihr es, alle Räume zu reparieren und die Imposter rechtzeitig zu entlarven?



2-3 STUNDEN

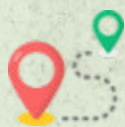


AB 12 JAHREN

(FLEXIBEL AN ALTERS-
GRUPPEN ANPASSBAR)



8-20 PERSONEN



GPS-GEOCACHING

Mit GPS-Geräten oder Smartphones ausgerüstet geht es auf eine spannende Entdeckungstour durch Wald und Gelände. Findet versteckte Stationen, löst knifflige Aufgaben und folgt den Koordinaten bis zur geheimen Schatztruhe. Abenteuer, Teamgeist und Orientierung sind gefragt!



2 STUNDEN



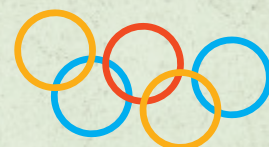
AB 10 JAHREN



8-25 PERSONEN



LAGEROLYMPIADE



Messt euch in abwechslungsreichen Team-Challenges und spannenden Wettkämpfen! An verschiedenen Stationen sind Geschicklichkeit, Kreativität, Kommunikation und Teamarbeit gefragt. Ob Dosenwerfen, Turmbau, Teebeutelweitwurf, Wassertransport oder andere knifflige Teamaufgaben: Gemeinsam sammelt ihr Punkte und kämpft um den Sieg bei der großen Lagerolympiade.



2-3 STUNDEN

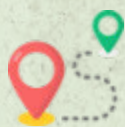


AB 8 JAHREN
(FLEXIBEL AN ALTERS-GRUPPEN ANPASSBAR)



10-50 PERSONEN

OUTDOOR & ERLEBNIS



OUTDOOR- & ERLEBNISPIELE

Raus aus dem Alltag, rein ins Abenteuer: Gemeinsam entdeckt ihr die Natur, meistert spannende Herausforderungen und sammelt unvergessliche Erlebnisse. Ob Team-Challenge, oder kreatives Wald-Abenteuer – hier stehen nicht Gewinnen oder Verlieren sondern Entdecken, Ausprobieren und Erleben mit der Gruppe im Mittelpunkt.



2-3 STUNDEN



AB 10 JAHREN
(FLEXIBEL AN ALTERS-
GRUPPEN ANPASSBAR)



10-30 PERSONEN



NATUR- & UMWELTPÄDAGOGIK

Erlebt die Natur hautnah und entdeckt spannende Lebensräume rund um die Rücklenmühle! Ob Wiesen- und Heckenführungen, Waldabenteuer, Klima-Workshops oder Experimente rund ums Wasser – die Angebote vermitteln spielerisch Wissen über Pflanzen, Tiere und ökologische Zusammenhänge. Der Kreisjugendring vermittelt hierfür qualifizierte Naturparkführer*innen und externe Referent*innen.





WILDNIS UND SURVIVAL

Entdeckt die Grundlagen des Überlebens in der Natur! Ob Feuer machen, Shelter bauen, Schnitzen, Bogenschießen, Floßbau oder Spurenlesen – hier stehen Naturerlebnis, Teamarbeit und praktisches Lernen im Mittelpunkt. Je nach Angebot kann der Tag mit einem Lagerfeuer oder gemeinsam zubereiteten Essen ausklingen. Die Durchführung erfolgt durch qualifizierte, externe Referent*innen, die über den Kreisjugendring vermittelt werden.



NACHTWANDERUNG

Wenn es dunkel wird, beginnt das Abenteuer: Gemeinsam erkundet ihr Wald und Gelände bei Nacht, lauscht den Geräuschen der Natur, löst spannende Aufgaben und erlebt die Rücklenmühle und ihre Umgebung aus einer ganz neuen Perspektive. Ein besonderes Naturerlebnis zwischen Abenteuer, Gemeinschaft und nächtlicher Atmosphäre.



1,5-2 STUNDEN



AB 8 JAHREN



10-30 PERSONEN

NACHTSPIELE



Nach Einbruch der Dunkelheit startet die Gruppe in verschiedene Nachtspiele. Je nach ausgewähltem Spiel müssen am Lagerfeuer, im Gelände oder im Haus versteckte Personen und geheime Rollen entdeckt, Missionen erfüllt oder gegnerische Teams überlistet werden. Die Dunkelheit erschwert die Orientierung und sorgt für zusätzliche Spannung. Nur wer aufmerksam bleibt, gut mit seinem Team zusammenarbeitet und die Sinne schärft, kann erfolgreich sein.



2-3 STUNDEN



AB 10 JAHREN
(FLEXIBEL AN ALTERS-
GRUPPEN ANPASSBAR)



10-40 PERSONEN



PARKOUR - DIE KUNST DER FORTBEWEGUNG



Springen, klettern, balancieren und Hindernisse kreativ überwinden: Beim Parkour entdeckt ihr die Möglichkeiten eures eigenen Körpers und eurer Umgebung. Ganz ohne sportliche Vorkenntnisse entwickelt ihr neue Bewegungsfähigkeiten, stärkt euer Selbstvertrauen und erlebt, was ihr gemeinsam erreichen könnt.

Dabei stehen Spaß an der Bewegung, Selbstwirksamkeit, Gesundheitsförderung und ein respektvolles Miteinander im Mittelpunkt. Die Inhalte werden altersgerecht an die Gruppe angepasst und zeigen, wie sich die Erfahrungen aus dem Parkour auf Herausforderungen im Alltag übertragen lassen.



Die Workshops werden von TRUST-zertifizierten ParkourONE Headcoaches durchgeführt. Der Kreisjugendring vermittelt hierfür qualifizierte externe Referent*innen.



DEMOKRATIE- BILDUNG



BETZAVTA – UMGANG MIT KONFLIKTEN LERNEN

Demokratie lernt man am besten durch Erleben und Hinterfragen der eigenen Position. In spannenden, praxisorientierten Übungen und Diskussionen setzt ihr euch mit entstandenen Konflikten, Mitbestimmung, Gleichberechtigung, Machtgefügen und unterschiedlichen Interessen auseinander. Gemeinsam entdeckt ihr, wie Konflikte gelöst werden und demokratische Entscheidungen gelingen können und warum jede Stimme in der Gruppe zählt.



3-6 STUNDEN



AB 14 JAHREN



8-20 PERSONEN

QUARARO – ENTSCHEIDUNGEN TREFFEN, MEINUNGEN BILDEN

Wie treffen wir faire Entscheidungen? Reicht die Mehrheit, finden wir einen Kompromiss, oder gibt es bessere Wege? Im Demokratielernspiel QUARARO diskutiert ihr spannende Fragestellungen, probiert verschiedene Entscheidungsformen aus und erlebt Demokratie hautnah. Gemeinsam entscheiden, diskutieren und Demokratie verstehen!



3 STUNDEN
(FLEXIBEL
ANPASSBAR)



AB 10 JAHREN



5-15 PERSONEN



INSELSPIEL – STAATS- UND GESELLSCHAFTSBILDUNG

Nach einem Schiffbruch strandet ihr auf einer einsamen Insel. Jetzt müsst ihr gemeinsam entscheiden: Welche Regeln gelten? Wie organisiert ihr euer Zusammenleben? Wer übernimmt Verantwortung? Und wie geht ihr mit Konflikten und knappen Ressourcen um? Im Inselfspiel könnt ihr Staatsformen wie Demokratie, Autokratie oder Diktatur nachempfinden. Dabei erlebt ihr Mitbestimmung und Gemeinschaft hautnah und gestaltet eure eigene Inselgesellschaft.



3 STUNDEN



AB 12 JAHREN



10-30 PERSONEN



GRUNDGESETZ & MENSCHENWÜRDE

Warum ist die Menschenwürde unantastbar? Welche Rechte schützt das Grundgesetz? Und was haben Grundrechte mit meinem Alltag zu tun? In spannenden Spielen, Rätseln, Diskussionen und Fallbeispielen entdeckt ihr die Grundlagen unserer Demokratie und lernt eure Rechte kennen.



3 STUNDEN



AB 12 JAHREN



10-35 PERSONEN



DIVERSITY & ANTI-DISKRIMINIERUNG



Jeder Mensch ist einzigartig und Teil einer vielfältigen Gesellschaft. Doch warum entstehen Vorurteile? Was bedeutet Diskriminierung und wie fühlt es sich an ausgegrenzt zu werden? Welche Ressourcen habt ihr als Gruppe und wie könnt ihr respektvoll miteinander umgehen? In erfahrungsorientierten Übungen, Diskussionen und Fallbeispielen setzt ihr euch mit Vielfalt, Fairness und einem guten Miteinander auseinander.



3 STUNDEN



AB 12 JAHREN



10-30 PERSONEN

POPULISMUS & RECHTSEXTREMISMUS

Wie beeinflussen uns populistische Parolen? Was bedeutet Extremismus? Insbesondere rechts-extremistische Strukturen treten immer häufiger in Erscheinung und haben längst Einfluss auf unseren Alltag. Doch was ist daran gefährlich und welche Herausforderungen kommen auf uns zu? Durch praxisorientierten Austausch und aktuelle Fallbeispiele setzt ihr euch mit Populismus, Extremismus und politischer Meinungsbildung auseinander und entwickelt Handlungsstrategien.



3 STUNDEN



AB 13 JAHREN



10-30 PERSONEN



KREATIVITÄT



NATURKUNST & LANDART

Die Natur wird zur Künstlerwerkstatt: Gestaltet Mandalas aus Blättern und Steinen, erschafft Kunstwerke im Wald oder verwandelt Naturmaterialien in kreative Skulpturen. Entdeckt die Natur mit neuen Augen und werdet gemeinsam kreativ! Der Kreisjugendring vermittelt hierfür qualifizierte externe Referent*innen, die das Angebot altersgerecht und kreativ begleiten.



BATIKEN

Aus einfachen Stoffen werden echte Kunstwerke! Durch Falten, Knoten und Färben entstehen bunte Muster und individuelle Designs. Ob T-Shirt, Stoffbeutel, Socken oder Gemeinschaftskunstwerk: Mit Kreativität und Experimentierfreude wird jedes Werk zu einem echten persönlichen Unikat.



2-3 STUNDEN



AB 8 JAHREN



6-30 PERSONEN



MALEN & KREATIVWERKSTATT



Farben, Ton-Modellierungen und jede Menge Kreativität: Gestaltet eigene Kunstwerke, probiert verschiedene Techniken aus und lasst eurer Fantasie freien Lauf. Ob Leinwand, Naturkulisserie oder formbares Material: Hier entstehen einzigartige Werke und kreative Erinnerungen. Der Kreisjugendring vermittelt hierfür qualifizierte externe Referent*innen, die das Angebot altersgerecht und kreativ begleiten.

GRAFFITI



Gestaltet eigene Graffiti-Kunstwerke, probiert verschiedene Sprüh-Techniken aus und entdeckt die Welt der Street Art. Mit freiem Sprayen, Schriftzügen, Gemeinschaftsbildern oder Schablonen habt ihr verschiedene Möglichkeiten mit den Farben zu experimentieren und euch kreativ zu verwirklichen.



2-3 STUNDEN



AB 10 JAHREN



6-20 PERSONEN

BASTELWERKSTATT

Neues ausprobieren und eigene kleine Kunstwerke gestalten: In der Bastelwerkstatt stehen Fantasie und Spaß am Selbermachen im Mittelpunkt. Perlenarmband, Traumfänger oder eigene Erfindung? In unserer Bastelwerkstatt stehen euch eine große Auswahl an Materialien und Ideen zur Verfügung. Gestaltet Schmuck, Dekorationen, kleine Geschenke oder Erinnerungsstücke und lasst eurer Kreativität freien Lauf!



2-3 STUNDEN



AB 6 JAHREN



6-30 PERSONEN

i

VERLEIH

In Kooperation mit dem Stadtjugendring bieten wir euch für die Jugendarbeit ein umfangreiches Sortiment an - auch für eure Freizeiten auf unserem Freizeitgelände Rücklenmühle. In Zusmarshausen.

Von der Hüpfburg, über Veranstaltungsausstattung bis hin zu kleinen Spielgeräten ist für alle etwas dabei.

Drandenken und gleich für eure Freizeit mitbuchen!

Die komplette Übersicht - auch mit Preisen - gibt es unter verleih-augsburg.de oder über unsere Homepage: kjr-augsburg.de

Fragen zum Thema Verleih?

Telefon: 0821 450 795 128 (Montag und Freitag von 9-12 Uhr)

Email: verleih@kjr-al.de

A close-up photograph of a young man with brown hair, wearing a red jacket, holding a vintage camera to his eye. The camera is a silver and black rangefinder-style model. The text "MEDIEN- PÄDAGOGIK" is overlaid in white, bold, sans-serif font across the lower half of the image.

MEDIEN- PÄDAGOGIK



FOTOGRAFIE



In diesem Workshop lernt ihr die Grundlagen der Fotografie kennen und setzt eigene Bildideen um. Spielerisch entdeckt ihr Bildgestaltung, Perspektiven, Licht und den bewussten Umgang mit Kamera und Bildsprache, sodass aus Schnappschüssen beeindruckende Bilder werden. Der Kreisjugendring vermittelt hierfür qualifizierte Referent*innen der Medienstelle Augsburg, die den Workshop durchführen und die benötigte Fotoausrüstung mitbringen.



FILM- & AUDIOPROJEKTE

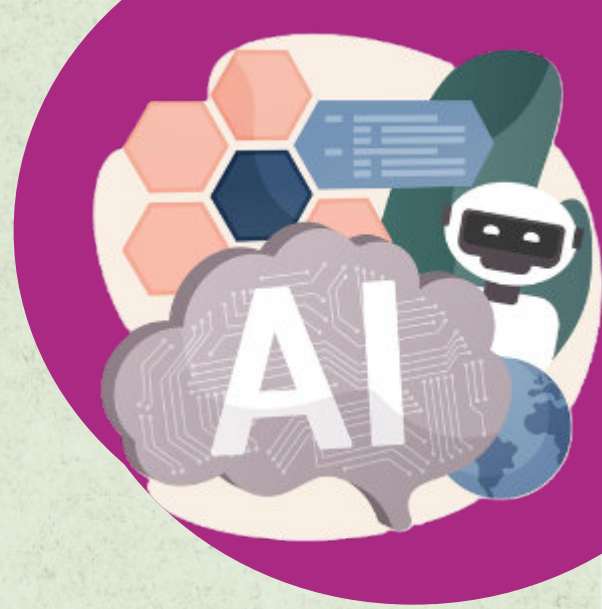
Plant, dreht und schneidet eure eigenen Film- oder Audioprojekte! Ob Kurzfilm, Reportage, Podcast oder Hörspiel – hier könnt ihr kreativ werden und Medien selbst gestalten. Die Durchführung erfolgt durch erfahrene Referent*innen der Medienstelle Augsburg, die auch die benötigte Film- und Audiotechnik zur Verfügung stellen.





FAKE NEWS & KÜNSTLICHE INTELLIGENZ

Kann man ChatGPT immer vertrauen? In diesem Workshop lernt ihr, wie Chatbots funktionieren und setzt euch mit Deepfakes und Fake News auseinander. In spannenden Challenges, Experimenten und Diskussionen entdeckt ihr die Möglichkeiten und Grenzen der KI, hinterfragt ihre Weiterentwicklung und werdet euch der Algorithmen in eurem Alltag bewusst.



2-3 STUNDEN



AB 12 JAHREN



10-30 PERSONEN

LUST AUF EINE TÄTIGKEIT MIT SINN?

WIR SUCHEN DICH ALS BETREUER*IN ODER REFERENT*IN FÜR UNSERE ANGEBOTE

WAS DICH ERWARTET:

- Eine Aufwandsentschädigung ab 70 € pro vollem Einsatztag
- Flexible Einsätze – von wenigen Stunden bis zu mehreren Tagen, mit oder ohne Übernachtung
- Ein Team aus jungen Menschen, die Spaß und Lust darauf haben, sich in der Jugendarbeit zu engagieren

DEINE AUFGABEN:

- Du nimmst an den Vorbereitungstreffen teil.
- Als Betreuer*in oder Referent*in planst du Spiele, Kleingruppenangebote und gemeinsame Aktionen für Kinder, Jugendliche und junge Erwachsene
- Du bist mit Spaß dabei und führst deine geplanten Aktionen durch. Wir unterstützen dich dabei.

SO KANNST DU UNS ERREICHEN:

Schreibe uns eine Mail an ferienprogramm@hjr-al.de oder ruf uns an unter (0821) 45 07 95 - 0

Alternativ scannst du den QR Code und meldest dich direkt über unser Kontaktformular.



A pair of hands is shown from the wrists up, holding a ball of crumpled paper. The paper is a mix of light blue and bright green, creating a textured, organic shape. The hands are positioned centrally, with fingers slightly curled around the edges of the paper ball. The background is a solid, medium blue color. The overall composition is clean and modern, with a focus on the tactile quality of the crumpled paper.

KLIMA, NACHHALTIGKEIT UND GESUNDHEIT



KLIMAWANDEL & UMWELTSCHUTZ



Wie entsteht der Klimawandel? Welche Ursachen hat er und welche Folgen ergeben sich für Mensch, Tier und Umwelt? Mit spannenden Spielen, Diskussionen, Rätseln und kreativen Methoden entdeckt ihr, wie Umweltschutz funktioniert und welche Möglichkeiten jede und jeder Einzelne hat, die Zukunft mitzugestalten.



3 STUNDEN



AB 10 JAHREN



10-30 PERSONEN

NACHHALTIGES KOCHEN

Kochen, genießen und dabei etwas für Klima und Umwelt tun! Gemeinsam bereitet ihr leckere Gerichte zu und erfahrt, was regionale, saisonale, biologische und fair gehandelte Lebensmittel ausmacht. Thema sind auch Müllvermeidung, Lebensmittelverschwendung und bewusster Konsum. Das gemeinsame Kochen und Essen steht dabei im Mittelpunkt.



4 STUNDEN



AB 10 JAHREN



8-20 PERSONEN



QUIZ SHOWS

QUIZ ROYALE – DU HAST DIE WAHL!



Die große Live-Quizshow in der Rücklenmühle: Im Mix aus Clash Royale und bekannten TV-Quizshows wie Schlag den Star oder Jeopardy treten ihr in Teams gegeneinander an und stellt euer Wissen, eure Kreativität und euren Teamgeist unter Beweis. Ob TikTok, Gaming, Musik, Memes, Serien, Influencer, Natur, Politik oder Allgemeinwissen. In mehreren jugendnahen Quizrunden mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden stellt ihr euch den Fragen und Challenges. Dabei gilt es, die Gruppe richtig einzuschätzen oder Antworten per Smartphone zu voten und Punkte für den Sieg in der Show zu sammeln.



2 STUNDEN



AB 10 JAHREN
(FLEXIBEL AN ALTERS-
GRUPPEN ANPASSBAR)



10-30 PERSONEN

WER
STIEHLT
>UNS<
DIE
SHOW

WER STIEHLT UNS DIE SHOW?

Live-Quizshow statt Frontalunterricht inspiriert vom bekannten TV-Format! In 9 Kategorien messen sich die Teilnehmenden in unterschiedlichen Wissenskategorien, die an das Original von ProSieben angelehnt sind. Runde für Runde scheiden Spieler*innen aus, bis am Ende nur noch eine Person oder Gruppe übrig bleibt und im großen Finale gegen die Moderation antritt. Schafft ihr es, die Show zu gewinnen?



2 STUNDEN



AB 12 JAHREN
(FLEXIBEL AN ALTERS-
GRUPPEN ANPASSBAR)



8-30 PERSONEN

BUCHUNG

Ihr möchtet euer Programm auf dem Jugendfreizeitgelände Rücklenmühle mit einem oder mehreren unserer pädagogischen Module ergänzen? Dann spricht uns gerne bei der Planung eures Aufenthalts an!

So funktioniert die Buchung:

Die Module können optional zusätzlich zur Belegung des Jugendfreizeitgeländes gebucht werden. Die Angebote dauern in der Regel 2-3 Stunden und werden von geschulten Betreuenden aus dem ehrenamtlichen Pool des Kreisjugendrings durchgeführt.

Je nach Modul und Aufwand liegen die Kosten bei 200 -250€ pro Durchführung. Bei Nachfrage einiger bestimmter Angebote vermitteln wir an externe Referent*innen weiter, mit denen Preis und Konditionen unabhängig von uns festgelegt werden müssen.

Die Module könnt ihr telefonisch oder per Mail anfragen. Bitte gebt bei eurer Anfrage möglichst an:

- gewünschtes Modul bzw. mehrere Wunschmodule
- Aufenthaltsdauer auf dem Gelände
- Termin und gewünschte Uhrzeit für das Modul/die Module
- Alter und Anzahl der Teilnehmenden
- ggf. besondere Wünsche oder thematische Schwerpunkte

Wir schicken euch danach ggf. nochmal einen Bogen zur Auftragsklärung, stimmen den Termin mit euch ab und kümmern uns um die Suche nach geeigneten Referent*innen für euer Modul, oder vermitteln diese an euch weiter.

Noch Fragen oder einen besonderen Wunsch?

Ihr habt ein Modul aus unserem Katalog gefunden, habt dazu aber noch inhaltliche Fragen?
Ihr möchtet ein Angebot kombinieren oder habt eine eigene Idee für euer Programm?
Sprecht uns gerne an. Gemeinsam schauen wir, was auf der Rücklenmühle für eure Gruppe möglich ist.

Wichtig:

Der KJR behält sich das Recht vor, das Modul bei Vorliegen wichtiger Gründe – insbesondere bei kurzfristigem Ausfall/Krankheit der Referentin/ des Referenten oder aufgrund höherer Gewalt abzusagen. In diesem Fall wird die bereits entrichtete Teilnahmegebühr vollständig zurückerstattet.



Jan Markus
Referent Bildung und Kultur
Jugendtreffcoaching

Kreisjugendring Augsburg-Land
Hooverstr. 1
86156 Augsburg

☎ 0821 45 07 95-133
✉ j.markus@kjr-al.de
🌐 kjr-augsburg.de

IMPRESSUM

Kreisjugendring Augsburg-Land

Hooverstr. 1

86156 Augsburg

Tel.: 0821 450 795-0

Web: kjr-augsburg.de

Mail: kontakt@kjr-al.de

BILDNACHWEIS

Fotos von: freepik.com

Icons von: flaticon.com

Ausnahmen:

Seite 9 unten, Seite 16, Seite 20 unten,

Seite 25 unten, Seite 29 oben: KJR

Seite 29 unten: Fotomontage KJR



Kreisjugendring
Augsburg-Land

Stand: 9/2026